

Computer Programming

#08

การทำงานแบบวงวน (Iteration)

คือการทำให้โปรแกรมทำงานหลาย ๆ รอบ

โครงสร้างที่ใช้ควบคุมให้โปรแกรมทำงานหลาย ๆ รอบ
เรียกว่า **“loop”** ที่ใช้กันมากคือ

“while” loop

“do...while” loop

“for” loop

“while” loop

เป็นคำสั่งที่ใช้ควบคุมให้โปรแกรมทำงานหลาย ๆ รอบชนิดหนึ่ง ประกอบด้วย **2** ส่วน คือ

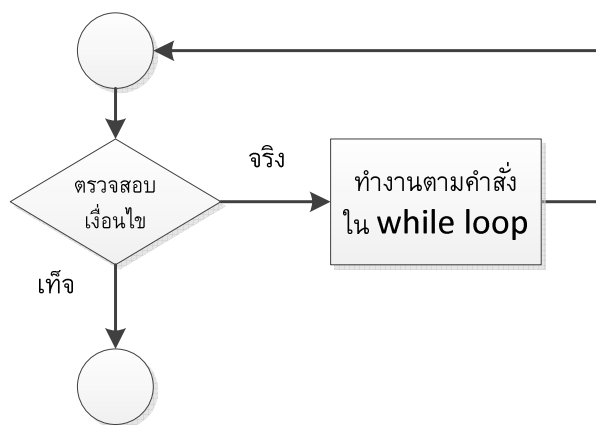
- ส่วนที่ทดสอบเงื่อนไข
- ส่วนเป็นคำสั่งใน **loop**

ถ้าการทดสอบเงื่อนไขเป็นจริงก็จะทำคำสั่งใน **loop** และทำซ้ำไปเรื่อย ๆ จนกว่าการทดสอบเงื่อนไขเป็นเท็จ

โครงสร้างของ **while loop**

```
while (เงื่อนไข)
{
    คำสั่ง1;
    คำสั่ง2;
    ...
}
```

ผังงานของ while loop



ตัวอย่าง Source code

```

#include <iostream>
using namespace std;
int main( )
{
    int i=1;
    while ( i <= 3 )
    {
        cout<< "Loop number "<<i<<endl;
        i++;
    }
    return 0;
}
  
```

ผลการ **run program** จะได้

Loop number 1

Loop number 2

Loop number 3

“do...while” loop

เป็นคำสั่งที่ใช้ควบคุมให้โปรแกรมทำงานหลาย ๆ รอบ
ชนิดหนึ่ง ประกอบด้วย **2** ส่วน คือ

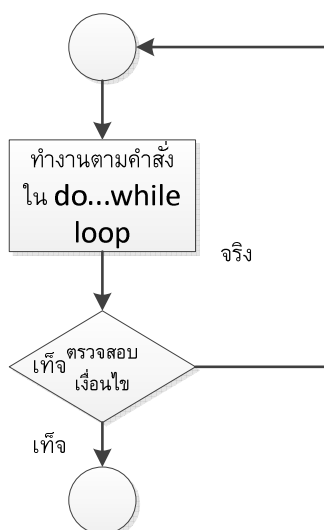
- ส่วนที่ทดสอบเงื่อนไข
- ส่วนเป็นคำสั่งใน **loop**

จะทำตามคำสั่งใน **do...while loop** หนึ่งครั้งก่อน
แล้วไปทดสอบเงื่อนไข ถ้าการทดสอบเป็นจริงก็จะทำคำสั่ง
ใน **loop** อีกและทำซ้ำไปเรื่อย ๆ จนกว่าการทดสอบ
เงื่อนไขเป็นเท็จ

โครงสร้างของ do...while loop

```
do
{
    คำสั่ง1;
    คำสั่ง2;
    ...
} while (เงื่อนไข);
```

ผังงานของ do...while loop



“for” loop

เป็นคำสั่งที่ใช้ควบคุมให้โปรแกรมทำงานหลาย ๆ รอบชนิดหนึ่ง ควรจะใช้ **“for” loop** เมื่อทราบจำนวนครั้งของจำนวนรอบที่ต้องการให้โปรแกรมทำงาน

“for” loop ประกอบด้วย ส่วนชุดเงื่อนไข และ ส่วนคำสั่งใน **loop**

ชุดเงื่อนไขของ **“for” loop** ประกอบด้วยสามส่วนย่อยคือ

- กำหนดค่าเริ่มต้นของตัวแปร
- ส่วนที่ทดสอบเงื่อนไข
- ส่วนที่เพิ่มหรือลดค่าของตัวแปร

รูปแบบทั่วไปของ “for” loop

for (ค่าเริ่มต้น; เงื่อนไข; เพิ่มหรือลดค่า)
คำสั่ง1; // ในกรณีมีคำสั่งเดียว

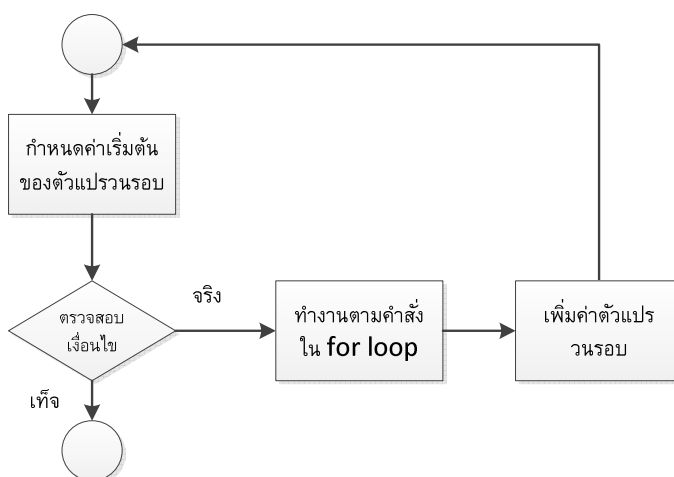
หรือ

```

for (ค่าเริ่มต้น; เงื่อนไข; เพิ่มหรือลดค่า)
{
    คำสั่ง1;
    คำสั่ง2;
    ...
    คำสั่งn;
}

```

ผังงานของ for loop



- กำหนดค่าเริ่มต้นของตัวแปรหรือค่าเริ่มต้นในรูปแบบทั่วไปของ **for loop** คือการกำหนดค่าเริ่มต้นให้กับตัวแปรที่ทำหน้าที่ควบคุมการวนรอบ
- ส่วนที่ทดสอบเงื่อนไขหรือเงื่อนไขในรูปแบบทั่วไปของ **for loop** คือการกำหนดเงื่อนไขที่ใช้ควบคุมการทำงานของตัวแปรที่ทำหน้าที่ควบคุมการวนรอบ
- ส่วนที่เพิ่มหรือลดค่าของตัวแปรหรือเพิ่มหรือลดค่าในรูปแบบทั่วไปของ **for loop** คือการกำหนดค่าของตัวแปรที่ทำหน้าที่ควบคุมการวนรอบให้เพิ่มขึ้นหรือลดลง

ตัวอย่าง source code

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main( )
{
    int i, k;
    for (i = 1; i <= 3; i++)
        cout<< "Day = "<<i<<endl;

    for( k = 5; k > 2; k--)
        cout<< "Hour = "<<k<<endl;
    return 0;
}
```


ผลการ **run program** จะได้

Day = 1

Day = 2

Day = 3

Hour = 5

Hour = 4

Hour = 3

เราสามารถใส่คำสั่ง **loop** ซ้อน ๆ กันได้

เช่น ใช้ **for loop** ซ้อน ๆ กัน อาจจะมีรูปแบบดังต่อไปนี้

for (ส่วนควบคุมการวนรอบด้านนอก)

{

คำสั่งที่อยู่ใน **for loop** ด้านนอกก่อน **for loop** ด้านใน;

for (ส่วนควบคุมการวนรอบด้านใน)

{

คำสั่งที่อยู่ใน **for loop** ด้านใน;

}

คำสั่งที่อยู่ใน **for loop** ด้านนอกหลัง **for loop** ด้านใน;

}

LAB

☉ ให้ save file ชื่อ **“lab08_รหัสประจำตัวนิสิต.cpp”**

เช่น lab08_1234567.cpp

☉ ให้เขียน comment บนสุดของโปรแกรกดังต่อไปนี้

// Name: **First name Last name**

// ID: **Student ID**

// 305171 lab 08

1. ให้รับค่าจำนวนเต็มมาหนึ่งค่าจาก **keyboard** แล้วหา
 สูตรคูณของจำนวนเต็มนั้น 12 ค่า เช่น ถ้ารับค่า 2 มากให้
 แสดงผลดังต่อไปนี้

2*1 = 2

2*2 = 4

2*3 = 6

2*4 = 8

2*5 = 10

2*6 = 12

2*7 = 14

2*8 = 16

2*9 = 18

2*10 = 20

2*11 = 22

2*12 = 24

2. ให้หาผลรวมและค่าเฉลี่ยของชุดข้อมูลต่อไปนี้

13	19	24	3	28	27	18	8
26	15	22	29	2	17	6	12
27	23	9	44	59	60	1	10
57							