# Architectural Design 1

Suradet Jitprapaikulsarn

Derived from Roger S. Pressman, *Software Engineering: A Practitioner's Approach*, 6<sup>th</sup> Edition, McGraw-Hill 2005

#### What is Software Architecture?

The structure of a system and the manner in which data and procedural components collaborate with one another

Pressman, R., 2005

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๓

ชงวนดิขสิทธิ์โดย สุวเคช จิตประไหกุลศาล

# Why Architecture?

- Help analyzing the design effectiveness
- Help considering the architectural alternatives
- Help reducing the risks associated with software construction

ภาคการศึกษาที่ 🕳 ปีการศึกษา 🌬๕๔๔

นงานอิทมิทธิ์โดย สุรเคร จิตประใหญ่อศาอ

# Why is Architecture important?

- Architecture enables communication between all stakeholders
- Architecture highlights early design decisions
- Architecture manifests how the system is structured and how its components work together

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๐

2.2.6

4

# Design of Software Architecture

- Data Design
- · Architecture Design

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๔

ชงวนดิขสิทธิ์โดย สุวเคช จิตประไหกุลศาล

### Data Design

- data structure at component-level
- database at application level
- · data warehouse at business level

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๔

นงานอิทนิทธิ์โดย สุวเคช ติดประใหญ่อศาอ

	_	
•		
-		

#### Data Design at Architecture Level

- Design databases for application architecture
- Design the data warehouse for accessing multiple databases
- Design the data mining for extracting knowledge from existing databases

.....d...d. d...d.....

. . . . . . . . . . . .

7

# Data Design at Component Level

- refine data objects and develop a set of data abstractions
- implement data object attributes as one or more data structures
- review data structures to ensure that appropriate relationships have been established
- simplify data structures as required

Derived from Roger S. Pressman, Software Engineering: A Practitioner's Approach, 6th Edition, McGraw-Hill, 2005 ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๘ ชงวนถึงอีกษ์ โดย ธุรเคช จิดประโพถุดศาล 8

#### Principles for data specification

- 1. Apply systematic analysis principle
- Take into account the operation to be performed
- 3. Establish a mechanism for defining content and operations applied to it
- 4. Defer low-level design decisions
- 5. Only modules that directly use the data containing within a data structure should know the representation
- 6. Develop a library of data and its operations
- Select the software design and programming language that can realize the abstract data types

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๔

สงวนดิขสิทธิ์โดย สุรเคช จิดประไพกุลศาล

-		

# Architecture Styles

- Components
- Connectors
- Constraints
- Semantic

สงวนถิขสิทธิ์โดย สุรเดช จิดประไพกุลศาเ

11

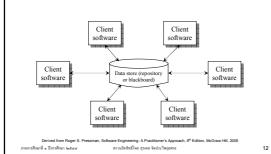
# **Architectural Styles**

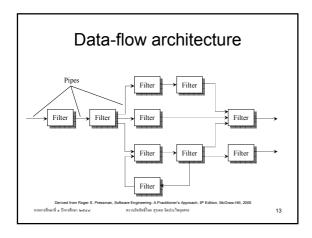
- · Data-centered architecture
- · Data-flow architecture
- · Call and return architecture
- · Object-oriented architecture
- · Layered architecture

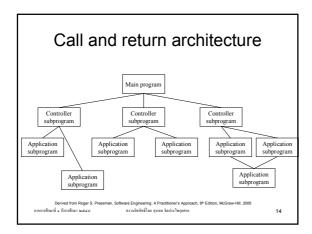
ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔

สงวนถึงสิทธิ์โดย สุรเดช จิดประไพถุดศาส

### Data-centered architecture



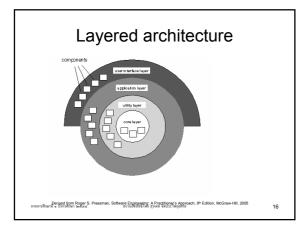




# Object-oriented architecture

- The components encapsulate data and operations
- Communication and coordination are via message passing

Derived from Roger S. Pressman, Software Engineering: A Practitioner's Approach, 6<sup>th</sup> Edition, McGraw-Hill, 201 ภาคการศึกษาที่ จ. มีการศึกษา ๒๔๔๔



#### **Architectural Pattern**

- Focus on one aspect of architecture
- · Impose a rule on the architecture
- · Address specific behavioral issues

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๐

ชงวนดิขสิทธิ์โดย สุรเคช จิดประไพกุลศาส

17

#### **Architectural Patterns**

- Concurrency—simulate parallelism
  - operating system management pattern
  - task scheduler pattern
- · Persistence—data are stored for later use
  - database management system pattern
  - application level persistence pattern
- Distribution—communication in a distributed environment
  - broker pattern

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๔

นงานอิทนิทธิ์โดย สุวเคช ติดประใหญ่อศาอ

	_
,	
	_
	_
	_

#### Organization and Refinement

- - How is control managed within the architecture?
  - Does a distinct control hierarchy exist?
  - What is the role of components within the control hierarchy?
  - How do components transfer control within the system?
  - How is control shared among components?
  - What is the control topology?
  - Is control synchronized or do operate asynchronously?

    Desired from Roger S. Pressman, Soltware Engineering: A Praditioner's Approach, 6th Edition, McGraw-Hill, 2006
    of Tubiferial Red active Visits Implified

### Organization and Refinement

- Data
  - How are data communicated between component?
  - Is the flow of data continuous, or are data objects passed to the system sporadically?
  - What is the model of data transfer?
  - Do data components exist?
  - What is the role of data components?
  - How do functional components interact with data components?
  - Are data components passive or active?
  - How do data and control interact within the system?

Derived from Roger S. Pressman, Software Engineering: A Practitioner's Approach, 8<sup>th</sup> Edition, McGraw-Hill, 2005 เริ่มในเดินการ์น นักวรกับนำ โดยในสา

### Architectural Design

- · Software must be put into context
  - Define the external entities and the nature of the interaction between entities and software
  - Specify the structure of the system

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๔

สงานดิขสิทธิ์โดย สุรเคช จิดประไพกุลศาล