## System Engineering

Suradet Jitprapaikulsarn

Derived from Roger S. Pressman, Software Engineering: A Practitioner's Approach, 6th Edition, McGraw-Hill, 2005

### System Engineering

- Focus on analyzing, designing, and organizing elements into a system
- · Context dependence
- System Engineering ≠ Software Engineering

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๐

ชงวนดิขสิทธิ์โดย สุวเคช จิตประไหกุลศาล

# System Engineering Process

- Business process engineering
  - Focus on a business enterprise
- Product engineering
  - Focus on a product to be built

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๔

ชงานถิขสิทธิ์โดย สุรเคช จิดประใหกุลศาล

# System components

- Software
- Hardware
- People
- Database
- Documentation
- Procedures

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔

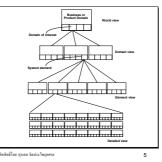
สงวนถึงสิทธิ์โดย สงเคร จิดประไพกอศา

## System Engineering Hierarchy

- · World view
- · Domain view
- · Element view
- · Detailed view

Derived from Roger S. Pressman, Software Engineering: A Practitioner's Approach, 6th Edition, McGraw-Hill, 2005

กาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๐



# System Modeling

#### Create models that

- · define processes
- illustrate processes' behaviors and their assumptions
- · manifest the inputs
- · demonstrate all links

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๔

ชงานลิขสิทธิ์โดย สุรเคช จิตประใหกุลศาล

	•	

### **Restraining Factors**

- Assumptions
- · Simplifications
- Limitations
- Constraints
- Preferences

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔

สงวนอิงสิทธิ์โดย สงเคร จิดประไพกอศาอ

# System Simulation

- · Help eliminate uncertainty
- Provide ability to predict the system behavior

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๓

สงวนดิขสิทธิ์โดย สุรเคช จิดประใหญ่อศาล

### **Business Process Engineering**

- Define the role of the information system in fulfilling the strategic goals of the enterprise
- Enterprise first, then business area
- Create the enterprise model, business model, and operation model
- Develop the system architecture of the enterprise

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๔

ชงานถิขสิทธิ์โดย สุรเคช จิดประใหกุลศาล

### **BPE System Architectures**

#### 3 different architectures

- · Data architecture
  - information framework for business operation
  - data & their relationships
- Application architecture
  - information transformation
- Technology infrastructure
  - foundation of the data architecture and application architecture

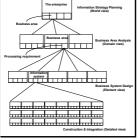
ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๘

สงวนถึงสิทธิ์โดย สรเคร จิดประไพกอศาเ

10

#### **BPE Hierarchy**

- Information Strategy Planning (ISP)
- Business Area Analysis (BAA)
- Business System Design (BSD)
- Construction & Integration



ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๓

สงานถิขสิทธิ์โดย สุรเดช จิดประไพกุลศาล

### Information Strategy Planning

- Defines strategic goals
- Identifies critical success factor (CSF) and business rule
- · Creates enterprise models
- Establishes data objects at the enterprise level and their relationships
- Divides the business areas and specifies the information flow among them

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๔

นงานดิทผิทธิ์โดย สุรเคษ จิตประไหกุลศาล

### **Business Area Analysis**

- · Models processes and services
- Identifies the relationship among processes and data
- Isolates business functions and procedures
- Specifies the information flow among business functions

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๔

สงวนถึงสิทธิ์โดย สรเคร จิดประไพกอศาเ

13

### **Business System Design**

- Application Engineering
- · Software Engineering starts here
- Models applications and data that address BAA and constraints of ISP
- Translate requirements of a specific information system into data architectures, application architectures, and technology infrastructures

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๓

ชงวนลิขสิทธิ์โดย สุรเคช จิตประไพกุลศาเ

14

### Construction & Integration

- · Focuses on implementation detail
- Integrates components to form a complete system or application
- Places the new system into the business area context

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๔

สงานลิขสิทธิ์โดย สุรเคช จิดประไพกุลศาล

## **Product Engineering**

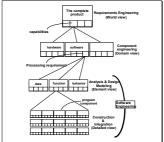
- Translates the customer's desire into a working product
- Derives architecture (hardware, software, data, and people) and infrastructure

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔

สงวนถึงสิทธิ์โดย สรเคร จิดประไพกอศาเ

16

### **Product Engineering**



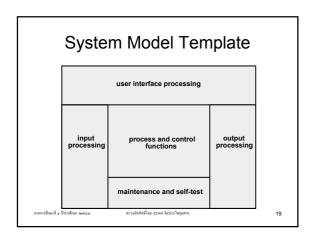
Derived from Roger S. Pressman, Software Engineering: A Practitioner's Approach, 6th Edition, McGraw

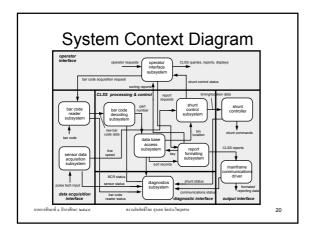
# System Modeling

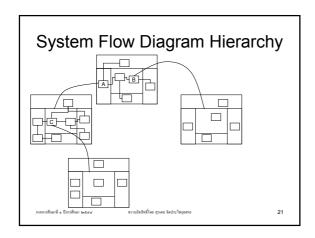
- Naturally hierarchical
- Presents a model of the complete system at the top of the hierarchy (world view)
- · Refine the model at different levels

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๔

นงานอิทนิทธิ์โดย สุวเคช ติดประใหญ่อศาอ







# System Modeling with UML

- · Deployment diagram
- · Activity diagram
- · Class diagram
- Use-case diagram

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๐

สงวนอิชสิทธิ์โดย สวเคร จิดประไพกอศาอ

22

# Summary

- You can't see the forest for the trees
- System Engineering usually begins with a clear understanding of context then progressively narrows focus until technical detail is understood
- · Look beyond the software

ภาคการศึกษาที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๔๐

นงวนถึงผิทธิ์โดย สุรเคช จิดประใหกุลศา

_			
_			
-			
_			
_			
_			
_			
_			